

## **Maratona Tecnologias Móveis nas Escolas**

### **Informativos**

Enviado por: [\\_aquiasvalasco@seed.pr.gov.br](mailto:_aquiasvalasco@seed.pr.gov.br)

Postado em:07/06/2018

A Unicef, em parceria com a Associação para Promoção da Excelência do Software Brasileiro e a Samsung, está organizando a Maratona Tecnologias Móveis nas Escolas. O evento tem como objetivo promover o desenvolvimento de projetos para dispositivos móveis que visem à utilização de aplicativos (apps) nas salas de aulas do ensino fundamental, do 6º ao 9º ano, nas áreas de Linguagens (Língua Portuguesa, Arte, Educação Física e Língua inglesa), Matemática, Ciências da Natureza e Ciências Humanas (Geografia e História). As soluções desenvolvidas durante o evento devem ter como finalidade promover inovações que contribuam para a melhoria da qualidade educacional. Cada equipe deverá, obrigatoriamente, ser formada por cinco integrantes, com os seguintes perfis: 1 professor atuante em escola pública; 1 estudante cursando o ensino médio em escola pública; 3 estudantes, cursando ensino médio, técnico ou graduação, podendo ser de escolas públicas, escolas técnicas, universidades públicas ou privadas, ou de institutos federais. A Maratona acontece no período de 25 de abril a 05 de outubro de 2018 e é dividida em 03 etapas: Lançamento da Maratona e abertura para inscrições: 25 de abril de 2018 Maratona on-line: 25 de junho a 10 de agosto de 2018; Evento final de certificação dos participantes a ser realizado na semana de 01 a 05 de outubro de 2018. Clique aqui para acessar o site do evento e obter mais informações. As informações desta notícia foram disponibilizadas no site [maratona.brasilmaisti.com.br/](http://maratona.brasilmaisti.com.br/). Todas as informações são de responsabilidade dos autores.